



# FICHE COURSE TYPE RIR

Régate de ligue OPTIMIST  
17 NOVEMBRE 2024

## 1. REGLES APPLICABLES :

- a) Les RIR, l'avis de course, la fiche course
- b) Avant la course, un briefing peut avoir lieu pour expliquer le déroulement de la régata, il pourra être annoncé sur le groupe WhatsApp. Les informations nécessaires seront mises sur le groupe.
- c) le port du gilet de sauvetage est obligatoire.

## 2. PROGRAMME DES COURSES

L'heure prévue pour le signal d'avertissement de la première course est 11h  
Le canal VHF sera le 72

## 3. LES PARCOURS

- a) Localisation de la zone de course, RADE SUD de MARSEILLE
- b) Description du parcours,  
Parcours Optimist Minime et Benjamin : Départ ; 1 ;2 ;3-3' ; Arrivée
- c) Schéma du parcours, voir annexe
- d) Description des marques,

1-2 : Bouées Uship blanche et rouge

3-3bis : Bouées BLANCHES FFVOILE

Bouée arrivée : bouée numéro 2

- e) Description de la ligne de départ et de la ligne d'arrivée,

**Départ** : Bouée jaune

**Arrivée** : Bouée de parcours n°2

- f) Définition des pavillons de classe

**Optimist Minime**: pavillon Optimist jaune

**Optimist Benjamin** : pavillon Rose



g) Procédure de départ.

- Envoie du pavillon Orange au moins 4 minutes avant le début de procédure
- Signal d'avertissement au 5 mn: Envoi du Pavillon de série+1 signal sonore
- Signal préparatoire au 4 mn : Envoi du Pavillon P ou U ou Noir+1 signal sonore
- Signal de la minute à 1 mn: Affalé du pavillon P ou U ou Noir + 1 signal sonore
- Signal départ : Affalé des pavillons + 1 signal sonore

**Rappel** : Individuel = pavillon X+ 1 signal sonore

**Général** = Premier substitut+ 2 signaux sonores

Les bateaux doivent effectuer le parcours conformément au schéma en franchissant la ligne de départ après le signal de départ. Un bateau qui ne franchira pas cette ligne dans les 4 minutes après ce signal sera classé abandon (DNF).

#### **4. CHANGEMENT DE PARCOURS**

Il n'y aura pas de changement de parcours.

#### **5. PENALITES ET LITIGES**

Les décisions des observateurs sur l'eau et à terre sont sans appel.

L'arbitre affichera les numéros des bateaux disqualifiés (départ (OCS), parcours, incidents et litiges).

**Certaines marques pourront être des marques dynamiques autonomes à positionnement automatique par GPS et sans mouillage. Aucune réclamation ne sera retenue sur la position théorique ou réelle de la marque ou son déplacement (permanent pour un maintien en position).**

##### **5.1. PENALITES**

- a) Si l'observateur constate un incident, il hèle le concurrent en donnant son numéro de voile avec un coup de sifflet et pointe dans sa direction un pavillon de couleur « à définir par l'organisateur ». La pénalité de 1 tour doit être effectuée le plus rapidement possible après l'incident selon la procédure suivante :
  - i. S'écarter tout d'abord des autres bateaux, puis effectuer un tour comprenant un virement de bord et un empannage, ou,
  - ii. Abandonner si l'incident a occasionné un dommage ou une blessure.
- b) Si la pénalité n'est pas effectuée, le bateau sera disqualifié (DSQ).

## **5.2. GESTION DES LITIGES A TERRE**

Les litiges seront traités dans les 30 minutes environ après l'arrivée du dernier concurrent. La présence des concurrents concernés par le litige est obligatoire.

Décisions possibles :

- a. pas de règle enfreinte.
- b. règle enfreinte, disqualification (DSQ).

## **6. ABANDON**

En cas d'abandon, les concurrents doivent prévenir un membre de l'organisation sur l'eau ou en arrivant à terre.

## **7. CLASSEMENT**

Le système de classement utilisé sera le suivant :

- 7.1.** Pour chaque course, le 1<sup>er</sup> recevra 1 point, le 2<sup>ème</sup> 2 points, etc ...
- 7.2.** Les bateaux OCS, DNF et DSQ recevront un nombre de points égal au nombre d'inscrits plus un.
- 7.3.** Le classement général sera l'addition des points obtenus dans chaque course, le vainqueur étant celui ayant le moins de points.
- 7.4.** Départage des ex-æquo : nombre de meilleures places et si besoin, classement de la dernière course.

**Annexes IC : PARCOURS OPTIMIST**  
(Départ ; 1 ; 2 ; 3-3bis ; Arrivée)

